

Recrutement d'un (e) futur(e) Médiateur (trice) numérique

- ➔ Employé par la Ligue de l'enseignement-fédération des Œuvres Laïques 37

CONTEXTE DE LA CREATION DE POSTE

Impulsé par la CAF Touraine le projet « Promeneurs du Net » est une initiative innovante. Il s'agit de définir de nouvelles modalités d'accompagnement des jeunes au moyen d'une présence éducative sur les espaces en ligne. Créer, maintenir le lien, écouter, conseiller, soutenir : c'est une autre manière d'être en relation avec les jeunes sur Internet.

<http://promeneursdunet.fr/>

Parallèlement, la Ligue de l'enseignement, ANIMAFAC et l'association Résoudre ont créé un tiers lieu numérique à Joué les Tours, [la Grange Numérique](#), qui agit comme un centre de ressources aux projets locaux.

Le projet est co-piloté dans le Département la F.O.L 37 et Coopaxis, chaque association ayant des champs de compétences complémentaires. Cela induit une création d'un poste d'emploi d'avenir dans chaque association, leur accompagnement, et leur formation.



FICHE DE POSTE

LIEU DE TRAVAIL

Bureau à Joué les Tours, déplacements fréquents dans le département

PROFIL

Agé(e) de 18 à 25 ans, vous êtes intéressé(e) par l'animation / médiation et le numérique. Vous êtes éligible au contrat d'avenir dont les conditions sont celles-ci <https://www.service-public.fr/particuliers/vosdroits/F24438>

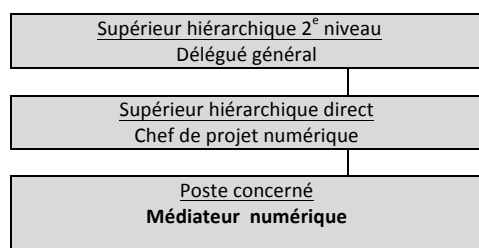
MISSIONS

Le médiateur numérique :

- ✓ Accompagne techniquement et dans leurs pratiques individuelles les PDN (promeneurs du Net) sur leur territoire d'intervention.
- ✓ Répond aux questions soulevées par les PDN ou à défaut renvoie au coordinateur/animateur
- ✓ Aide les Pdn à identifier les relais lors d'échanges avec des jeunes touchant des domaines en dehors de leur compétence initiale (par exemple, mal être, souffrance..)
- ✓ En lien avec les équipes de développement territorial de la CAF et les réseaux d'acteurs de la jeunesse, Impulse et accompagne la mise en place de micro-projet sur les territoires
- ✓ Contribue au développement de la présence éducative sur Internet
- ✓ Rend compte des actions d'accompagnement et de suivi
- ✓ Participe à l'évaluation du dispositif
- ✓ Contribue à l'animation de l'espace collaboratif de travail (veille documentaire, actualités, regroupements, échanges) et du réseau sur les médias sociaux ;
- ✓ Est le relais auprès des personnes et des structures portant une présence éducative sur Internet et contribue à la réflexion sur la vie du réseau à l'échelon départemental.

Toutes ces missions sont exercées progressivement avec un accompagnement du tuteur, chef de projet de la Grange Numérique.

STRUCTURE ORGANISATIONNELLE DU POSTE



AUTONOMIE DONNEE :

- ➔ L'animateur intègre un plan d'action co-construit durant la première phase du projet
- ➔ L'autonomie concerne le lien direct aux Promeneurs du Net sur site.

CONNAISSANCES ET QUALITES REQUISES

- ➔ Goût ou /et expérience pour l'animation, l'accompagnement ou la médiation
- ➔ Connaissances des usages numériques et principalement les réseaux sociaux

MOYENS GENERAUX MIS A DISPOSITION (MATERIEL, OUTILS DE GESTION, SUPPORT, FORMATION...)

- ➔ Des formations adaptatives et des accompagnements spécifiques sont envisagées dès l'embauche en fonction du profil
- ➔ Ordinateur Portable
- ➔ Plateforme collaborative

CONDITIONS DE L'EMPLOI

- ➔ **Echéance** : Poste à pourvoir le 1^{er} Février
- ➔ **Salaires** : selon convention collective de l'animation. 1573 € Bruts
- ➔ **Droits** : chèques déjeuner, œuvres sociales
- ➔ **Permis B et véhicule exigés**

CANDIDATURE :

- ✓ CV et lettre de motivation sont à adresser par mail **avant le 25 janvier 2017** à l'attention de **Mathieu Muselet, chef de projet Grange Numérique**, auprès de qui toute information complémentaire peut être obtenue. museletmathieu@gmail.com